|  |  |
| --- | --- |
| Утверждаю  Представитель ВОМО РАИК «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» в Псковской области  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.А. Сотин  « 01 » сентября 2015 г. | Утверждаю  Начальник Управления образования Администрации города Великие Луки  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т.О.Лозницкая  « 01 » сентября 2015 г. |

**Положение**

**о проведении турнира Кубок города по интеллектуальному шоу**

**«Ворошиловский стрелок» среди обучающихся общеобразовательных учреждений**

1. **Общие положения**

«Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» -   
интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Участникам задаются вопросы на общую эрудицию. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников противоположной команды из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников.

* 1. Турнир проводится отделением Российской Ассоциации интеллектуальных клубов по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» в Псковской области при поддержке Управления образования Администрации города Великие Луки.
  2. Турнир проводится в соответствии с настоящим Положением.

**2. Цели и задачи Турнира**

Кубок города по интеллектуальному шоу «Ворошиловский стрелок» среди обучающихся общеобразовательных учреждений (далее – Кубок) - мероприятие, направленное на вовлечение молодежи в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых молодых людей.

Задачи Турнира:

2.1. Выявление сильнейшей команды города среди общеобразовательных учреждений.

2.2. Объединение интеллектуальной молодёжи в рамках Великих Лук для организации целенаправленной работы по развитию игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

2.3. Воспитание у подростков интереса к интеллектуальному творчеству, развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.4. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга молодёжи, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования подростков.

2.5. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.6. Выявление талантливых подростков и молодёжи, их популяризация.

2.7. Подготовка команд для телевизионных форматов игры.

2.8. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

**3. Условия проведения Турнира**

3.1. **Турнир проводится 19 сентября 2015 года в городе Великие Луки по адресу: Пионерская ул., 4, муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Гимназия имени С.В. Ковалевской».**

3.2. Школьные клубы интеллектуальных игр, педагоги дополнительного образования совместно с отделением ВОМО РАИК «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» Псковской области формируют команды от общеобразовательных учреждений и подают заявки на участие в Турнире (Приложение № 1) на электронный адрес Оргкомитета [36363@inbox.ru](mailto:36363@inbox.ru) или в группе ВКонтакте: <http://vk.com/club50019519> или по телефону 8-909-575-02-18. Контактное лицо: Сотин Евгений Александрович.

Организационный сбор не требуется. Проезд, питание за счёт командирующей стороны.

3.3. Турнир проводится по следующей схеме:

I тур – ОТБОРОЧНЫЙ. Количество команд, принимающих участие в Турнире - 16. Каждое общеобразовательное учреждение выставляет команду, которые формируются в список согласно очерёдности подачи заявки. В случае наличия свободных мест оргкомитет вправе пригласить на них любые команды.

Игры проходят на одной площадке. Участвующие команды в Отборочном туре делятся на группы. В каждой группе по 4 команды, играющих по круговой системе. Победитель группы и команда, занявшая 2 место, выходят в Финал Кубка.

II тур – ФИНАЛ. Победители Отборочного тура встречаются в Финале. Финал проходит по Олимпийской системе. По итогам Финала определяются команды – победители Кубка.

3.4. Победители Кубка награждаются:

1 место – Кубок (1 шт.), золотые медали (4 шт.)

2 место – серебряные медали (4 шт.)

3 место – бронзовые медали (4 шт.)

3.5. Состав команды: от 4 человека.

3.6. Основные положения Правил игры:

3.6.1. В одной игре принимают участие 2 команды знатоков.

3.6.2. В составе команды - от 4 человека, один из которых капитан. Команда самостоятельно решает вопросы по названию и атрибутике.

3.6.3. В одном игровом поединке одна команда играет против другой.

3.6.4. У каждого игрока место оборудовано фонарём (синим (капитанский), зелёным, жёлтым, красным), кнопкой, звонком.

3.6.5. Ведущий задает участникам вопросы, разбитые по темам, по одному вопросу из темы поочерёдно сверху вниз. В каждой теме 4 вопроса без разброса по категории сложности. На одном листе 5 тем.

3.6.6. Игрок, желая ответить, нажимает на кнопку, после чего раздается звуковой и световой сигнал. Электронная система не пропускает два или более сигнала одновременно, но фиксирует очерёдность нажатия. В случае её отсутствия – решение о том, кто раньше нажал на кнопку, и очерёдность нажатия принимает ведущий. В случае спорного момента ведущий обязан поступить так, как решит игровое жюри или арбитр.

3.6.7. Игрок, нажавший на кнопку после предоставления ему ведущим права ответа, отвечает на вопрос. При правильном ответе на вопрос игрока, за столом определённого цвета, игрок соперников за столом такого же покидает игру. При неправильном ответе, покидает игру игрок, давший неправильный ответ. Если игрок после первого правильного ответа, на очередной вопрос дает следующий правильный ответ, то в этом случае он выбирает того, кто из команды соперников покинет игру. Синий игровой стол – капитанский, капитан покидает игру последним. Время между правом ответа и началом ответа определяется ведущим и как правило не превышает 3 секунд.

3.6.8. Если на заданный вопрос поступило несколько сигналов от игроков, желающих ответить, то ведущий опрашивает их последовательно до первого правильного варианта ответа. Остальные игроки после получения ответа не опрашиваются.

3.6.9. Точный ответ засчитывается по факту. Если ответ игрока команды недостаточно полон, ведущий вправе попросить уточнение или дополнение. Не принимается ответ с иной формулировкой, отличной от первоначальной. Если отвечающий игрок дал первый ответ “А”, а в следующую секунду понял, что правильный ответ “Б” и назвал этот ответ, то ведущим принимается только первый ответ “А”, а второй ответ “Б” не считается подсказкой и может быть использован для ответа как игроками своей команды, так и игроками команды соперника. 3.6.10. Фальстарта в игре не существует. Игрок может давать сигнал в тот момент, когда он готов отвечать. Формулировка вопроса при этом не уточняется.

3.6.11. Ведущий в зависимости от обострения игры, по своему усмотрению, может давать играющим командам дополнительную информацию, способствующую приближению игроков к правильному ответу.

3.6.12. Каждый участник играет в команде самостоятельно, и советоваться, пользоваться подсказками в любом виде не имеет права. Игрок, нарушивший это правило, дисквалифицируется ведущим на данный бой.

3.6.13. Если в течении двух вопросов ни одна команда не предприняла попытки ответить (не нажимала на кнопку сигнала), то обе команды дисквалифицируются.

3.6.14. Побеждает команда, хотя бы один игрок которой остался до конца поединка. Проигравшей признается команда, которая в полном составе покидает игру.

3.6.15. Участники турнира, зрители явно или косвенно подсказывающие, или пытающиеся подсказать игрокам вариант ответа удаляются из зала без последующего возвращения на Отборочные этапы и Финал Турнира.

3.6.16. Для решения любых спорных вопросов на турнире действует Игровое жюри, Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

3.6.17. Подведение итогов и определение победителей производится по

результатам Финала Турнира.

3.6.18. Подробнее с Правилами игры, презентационными роликами можно ознакомиться в группе ВКонтакте: <http://vk.com/club50019519> или на сайте: ворошиловскийстрелок.рф.

**4. Оргкомитет Турнира**

4.1. Подготовку и проведение Турнира осуществляет организационный комитет Турнира.

4.2. Состав оргкомитета формируется из числа специалистов Управления образования Администрации города Великие Луки и представителей команд-участниц, отделением ВОМО РАИК «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» Псковской области.

4.3. Оргкомитет решает следующие задачи:

- утверждает настоящее Положение;

* утверждает состав Игрового жюри Турнира;
* утверждает состав Апелляционного жюри Турнира.

**5. Игровое жюри Турнира**

5.1. Игровое жюри Турнира состоит от 2 до 6 человек.

5.2. Игровое жюри осуществляет приём заявок на Турнир, следит за соблюдением Правил игры, назначает арбитра, фиксирующего очерёдность подачи сигнала, назначает секундантов группы контроля, составляет и ведёт турнирную таблицу, подводит итоги Турнира.

5.3. Председателем Игрового жюри Турнира является Пуденков Дмитрий Валерьевич (+7-905-238-16-90)

**6. Апелляционное жюри Турнира**

6.1. Апелляционное жюри Турнира состоит от 1 до 3 человек.

6.2. Апелляционное жюри следит за соблюдением Правил игры, рассматривает жалобы, апелляции, поданные на нарушение Правил игры, решает любые спорные вопросы, возникшие во время проведения Турнира.

6.3. Решение Апелляционного жюри является окончательным.

6.4. Председателем Апелляционного жюри Турнира является Архипов Константин Михайлович (+7-921-110-85-77).

**7. Финансирование**

Расходы, связанные с проведением Кубка, несут Управление образования (в рамках муниципальной программы «Развитие образования и повышение эффективности молодёжной политики в муниципальном образовании «Город Великие Луки» на 2014-2016 годы») и отделение Российской Ассоциации интеллектуальных клубов по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» в Псковской области.

Справки по телефонам:

*8-909-575-02-18 – Сотин Евгений Александрович, представитель ВОМО РАИК «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» в Псковской области*

*5-61-29 – Белюкова Светлана Валентиновна,*

*начальник отдела по молодёжной политике Управления образования.*

*Приложение №1*

**ЗАЯВКА**

**НА УЧАСТИЕ в Кубке города по интеллектуальному шоу «Ворошиловский стрелок» среди обучающихся общеобразовательных учреждений**

**НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**УЧЕБНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ОКРУГ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Ф.И.О. игроков** | **№ телефона** | **Е-mail** | **Подпись**  **(разрешаю хранение и обработку своих персональных данных)** |
| 1 | Капитан: |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |